

## F-A/18 HORNET

### Patches (héxadécimal)

La première chaîne de valeur indique la valeur originale, la seconde la chaîne qui doit la remplacer.

-plein de **munitions** :

42 B4 08 1C par 4E 71 4E 71  
91 AB 07 40 par 4E 71 4E 71  
91 AB 07 3C par 4E 71 4E 71  
91 AB 07 38 par 4E 71 4E 71  
53 74 08 02 par 4E 71 4E 71

-**accélérer** la vitesse de vol :

70 0A C1 C7 par 70 70 C1 C7  
2E 2E 00 08 4A 87 6C 02 44 87 par 2E 00 6C 06 2E 3C 7F FF FF FF

-**carburant** à l'infini :

93 AC 0E AA par 4E 71 4E 71  
faites le une seconde fois

-pour modifier le **poids** de l'appareil (de 12 000 à 10 livres):

41 E8 2E E0 par 41 08 00 0A

-munitions pour **canon M61A** à l'infini :

57 AB 00 14 par 4E 71 4E 71

## FLASHBACK

### Passwords

	Mode <b>facile</b>	Mode <b>normal</b>	Mode
<b>difficile</b>			
1	QUENCH	HICK	ASPIRE
2	GHOST	FRGO	METHOD
3	LEGEND	JERK	SNARE
4	SPHERE	KOIK	JUSTICE
5	BULLET	KIMO	FATHOM
6	DISRUPT	LEDUX	DEGREE
7	TRAUMA	MORDO	REASON
FIN	OPAQUE	OPAQUE	OPAQUE

## FURY OF THE FURRIES

### Patches (h xad cimal)

 ditez le fichier "FURY Prefs" (c'est le fichier pr f rences de l'application, il est donc situ  dans le dossier "Pr f rence", lui-m me dans le dossier syst me) ; les adresses sont donn es en **d cimal**.

-ci-dessous, les correspondances entre le num ro de la partie   laquelle vous souhaitez tricher, l'offset "codant" le niveau o  vous  tes et les points de vie dont vous disposez :

Partie	Niveau (offset)	Points de
vie (offset)		
1	293	295
2	331	333
3	369	371
4	407	409
5	445	447
6	483	485
7	521	523
8	559	561
9	597	599
10	635	637

Si ce tableau est trop limit , ajoutez **38**   635 ou 637 le nombre de fois n cessaire.

-pour modifier le monde o  vous  tes, remplacez la valeur correspondant au niveau par une des valeurs suivantes :

à ins�rer pour	Valeur � ins�rer pour	Valeur
<b>Monde</b>	<b>�tre au niveau 1</b>	<b>�tre</b>
au <b>niveau 5</b>		
D�sert	00	05
Lagon	0A	0F
For�t	14	19
Pyramide	1E	23
Montagne	28	2D
Usine	32	37
Village	3C	41
Ch�teau	46	4B
Machine	50	55

Technique : J'ai eu des probl mes avec mon exemplaire (la version 1.0 contenue dans le CD-ROM "Le Meilleur de Kalisto" offert avec des Performas), je vous donne la solution de mes probl me au cas o  vous auriez rencontr  les m mes : il faut copier "Fury..." sur le disque dur sinon le jeu plantera et vous affichera une erreur type 11 lorsque vous irez dans les niveaux bonus. Lorsque le jeu tourne depuis le disque dur, il faut d sactiver la m moire virtuelle sinon il y aura une erreur type 11 au lancement de l'application.